オンライン授業における VRChat 利用ガイド(教員用)

目次

1. 環境設定

- 1.1 VRChat アカウントの作成
- 1.2 VRChat のインストール

2. VRChat の利用設定

- 2.1 起動設定①②
- 2.2 アバター作成・設定
- 2.3 ワールドへの入室
- 3. VRChat の利用方法
- 3.1 VRChat の基本仕様
- 3.2 操作方法
- 3.3 各ルームの機能紹介
- 3.4 Q&A
- 4. 授業準備と実施時の注意点
- 4.1 VRChat を起動する前の注意点
- 4.2 VRChat 起動後の注意点①②
- 4.3 授業中の注意点
- 4.4 授業実施のコツ
- 4.5 困ったときの Q&A

1. 環境設定

1.1 VRChat アカウントの作成

◆VRChat 公式サイトにアクセスし、アカウントを作成します。入力項目は、次ページにあ る内容を参考にしてください。

Login	Registratio	on	Pass	word Recovery		
Regi	Register for an Account					
Choose	a Username	:				
Email:						
Re-Ente	er Email:					
Passwo	rd:					
Re-Ente	er Password:			_		
Data of	Dieth.			_		
Date of	Dirtn:					
Janu	Jary 🗸	da	у	year		

https://vrchat.com

●VRChat アカウント作成時の入力内容 ◆ChooseaUsername: XXXXXXX

◆Email: XXXXXXX@gmail.com

◆Re-EnterEmail: Email:と同じ内容を入力してください

Password:
XXXXXXXXX

Re-EnterPassword: Password:と同じ内容を入力してください

◆DateofBirth: 誕生日を入力してください

●VRChat アカウントの作成

◆必要な項目を記載したら、アカウント登録画面の下部にあるチェックボックスに 2 箇所 チェックを入れて、「CreateAccount」をクリックします。

◆入力したメールアドレスに確認メールが送信されるので、メールに記載されているアド レスにアクセスをしてメール認証を行います。



1.2 VRChat のインストール

●Steam のインストールとアカウント登録

◆VRChat を利用するには、「Steam」をインストールの上、「VRChat」のアプリをインスト ールする必要があります。

◆次の URL にアクセスし、インストーラー(SteamSetup.exe)をダウンロードします。 (URL:https://store.steampowered.com/about/)

◆ダウンロードが完了したら、インストーラーを起動してインストールします。

◆Steam を起動し、必要な情報を入力してアカウント登録を行います。



●VRChat のインストール

◆アカウント登録が完了したら Steam を起動し、検索窓で「VRChat」と入力してインスト ールを行います。

ラボ	(VRChat		0,
VR CHAT	VRChat 無料			
<mark>お知らせ:</mark> このタイトルは、 セットは必須ではありませ/	スタンダードおよびVRモー ん。	-ドの両方で実行	できます。VRヘッド	
VRChat をプレイ		無料プレイ	■ VR 対応 ゲームをプレイ	
最近のイベントとお知らせ			全て表示	

●VRChat のインストール

◆VRChat のインストールが完了したら、VRChat を起動して作成したアカウントでログインします。アプリが起動したら、画像と同じ空間に遷移します。



2. VRChat の利用設定

2.1 起動設定①②

●設定画面の開き方

- ◆VRChat を開いた状態で「esc キー」を押下し、メニューを表示させます。
- ◆メニューが開いたら、「World」を選択してメニュー一覧を表示させます。
- ◆下部の歯車マークを押して、設定メニューを開きます。



●起動後の設定①

◆「Audio&Voice」をクリックして、「ToggleMic」をクリックします。



●起動後の設定②

◆左部の「Comfort&Safety」をクリックして、「AllowUnrustedURLs」にチェックを入れて ください。



●VRChat の起動設定 <mark>※重要※</mark>

◆設定の確認を終えたら、「EXITVRCHAT」をクリックして Vchat を終了します。
 ◆「VRChatInstallationHelper」が表示されるので、「Proceed」をクリックします。これで、
 VRChat のワールド URL をクリックすると、VRChat が起動できるようになります。

💀 VRChat Installation Helper	_		\times
VRChat allows you and your fr directly into it's many worlds. T the windows configuration nece work. Proceed	iends to his win :ssary t]) share lin dow perfo o make th	iks irms iis

講座用の VR 空間にアクセスするには、本設定を行う必要があります。

2.2 アバターの作成・設定

●アバターの作成

◆アバターを作れるサービス「ReadyPlayerMe」(<u>https://readyplayer.me/vrchat</u>) にアクセ スし、アバターを作成します。

◆サイト右上の「Createyouravatar」をクリックし、アバターの作成画面を表示します。



◆作成するアバターの性別に合わせて Masculine (男性的)・Feminine (女性的)・Don' tSpecify (指定しない)のいずれかを選択します。



◆事前に配布されている写真からアバターを作成します。「pickafile」をクリックして、作成 する写真を選択します。

◆写真の選択を終えたら、「Accept」をクリックしてアバターが生成されるのを待機します。



◆アバターの生成に成功すると、写真をもとに服装や髪型などが設定された状態のアバターが表示されます。

◆髪型や肌の色などはそのままに、服のみ派手すぎないものを選択します。他の学習者と着 用している服が被っていても問題ありません。



◆アバターの設定を終えたら、画面右上にある「NEXT」をクリックします。
 ◆メールアドレスの入力を求められるので、これまで使用したメールアドレスと同様のものを入力します。



 \times

Create a readyplayer.me account to re-use this avatar in hundreds of apps and games!

Submitted information is collected and processed by Wolf3D, the operator of the crossapplication avatar platform readyplayer.me

you@example.com Send

Continue without signup

◆数秒待つと作成したアバターを VRChat にインポートする準備が整います。
 ◆「ImporttoVRChat」をクリックし、インポートを進めます。



◆ブラウザで VRChat が起動し、画像のような画面が立ち上がります。インポートするアカ ウントが間違いなければ、「Yes」をクリックします。

◆VRChat へのログインを求められた際は、アバターをインポートするアカウントでログイ ンしてください。



● (参考) アバター作成のルール

◆アバターを作成する際に衣装を選ぶ必要があります。

◆事前に生徒が使用する衣装を指定しておくことで、授業にふさわしいアバターの作成が 可能になります。

◆特に、装飾の大きい衣装を選んでしまうと、VR 教室内にある椅子から衣装がはみ出てし まう等の影響もあるため、できるだけ落ち着いた衣装を指定するのがおすすめです。

◆アバターが追加されていることを確認したら、VRChat アプリを起動します。
 ◆「esc キー」を押下してメニューを開き、「Avatar」をクリックして、左部にある「Other」
 をクリックして、アバターがインポートされていることを確認します。アバターのインポートには、5分から10分程度かかる場合があります。



◆インポートしたアバターをクリックすると、アバターを変更できる画面が表示します。この状態で、「ChangeIntoAvatars」をクリックすることでアバターの変更が完了します。



◆アバターの変更が完了したら、ワールドにある鏡 (Mirror) の前に移動して、アバターが 変更されていることを確認します。

◆「W/S/A/D」キーを押下すると移動ができます。



2.3 ワールドへの入室

●ワールドへの入室(重要)

◆事前に伝えられている URL にアクセスし、「LAUNCHWORLD」と書かれたボタンをク リックして VRChat を起動します。

◆問題なく VRChat が起動し、ワールドに入室できていることを確認してください。



3. VRChat の利用方法

3.1 VRChat の基本仕様

●VRChat の基本仕様(一部)

◆声を発しているアバターに近づくほど声が大きくなります。

◆しゃべっている声に合わせてアバターの口元が動きます。

◆視点に合わせてアバターの顔の向きや目の位置が変わります。

◆移動時には歩いているようなモーションになります。

◆持つことが可能なオブジェクトが存在します。ただし、VR ゴーグルを着用していない場 合は、特定の部分をつかんだり、手のひらで回転させたり等のアクションは行えません。

◆VRChat では身振り手振りを行いジェスチャーで意思疎通を図ることがありますが、細か いジェスチャーを行うには、VR ゴーグルを使用する必要があります。デスクトップモード では、一定の動きを行う簡易なジェスチャーのみ使用可能です。

◆基本的に他のアバターには干渉できません。

◆VR 空間で動けなくなった場合には、メニューの「Respawn」を選択すると開始地点に戻ることができます。

3.2 操作方法

●よく使用する操作

◆VRChat では、主に以下の操作を使用します。

移動:W/S/A/D キー

視点移動:マウス

ダッシュ:Shift キー+移動キー

メニュー:esc キー

- ミュート:V キーで切り替え
- ◆上記に加えて、マウスの左クリックを用いてオブジェクトを起動させたり、手に持ったり することが可能です。
- ◆この他の操作方法については、情報がまとめられている「VRChat 日本 wiki」を確認して ください。

VRChat 日本 wiki

https://vrchatjp.playing.wiki/d/%C1%E0%BA%EE%CA%FD%CB%A1

3.3 各ルームの機能紹介

●ワールドの見取り図



- ◆エントランス・・・・・・・ミラーを設置した自由な空間
- ◆プレゼンスペース・・・・・動画配信機能が備わっておりプレゼンが可能な空間
- ◆ディスカッションスペース・・話し合いに適したオブジェクトが配置されている空間

●エントランス

◆エントランスでは、ミラーで自身のアバターを確認したり、配置されているオブジェクト を手に持つことが可能です。

◆一部のオブジェクトは、マウスカーソルを対象のオブジェクトに重ねた状態で、左クリックを行うことで機能を利用できます。



ミラー機能



ピックアップ機能



●プレゼンテーションスペース

◆プレゼンテーションスペースには、YouTube 等の動画を再生可能な機能が用意されてい ます。動画を読み込むことで、プレゼン資料等をスクリーンに表示できます。



◆プレゼンテーションの壇上にいるユーザーの声は、ルーム全体に聞こえるように音量が 自動で調整される仕組みです。

観客席から見たステージ



ステージから見た観客席



●ディスカッションスペース



◆ディスカッションルームは、基本的に椅子に座る機能のみが備わっています。

◆スペースの前後にはスクリーンが用意されており、プレゼンスペースで流している映像 が表示されます。



3.4 Q&A

●URL をクリックしても VRChat が起動しない

◆外部 URL から VRChat を起動する設定が完了していない可能性があります。パソコンの 再起動を試しても VRChat を開けない場合は、スライド 12 枚目の設定を再度行ってください。

◆もし、VRChat を終了させてもスライド 12 枚目の画像にある設定項目が表示されない場合は、すでに設定が完了しており、他の部分に VRChat が起動できない原因が存在する可能 性があります。その場合には、スタッフに確認してください。

●誰もいないワールドに入室してしまう

◆VRChat のバージョンが最新版でない可能性があります。Steam で VRChat をインストー ルした画面を開いて、最新版にアップデートされているかを確認してください。

◆最新版にアップデートされているのにも関わらず、誰もいないワールドに入室してしま う場合は、アクセスしている URL が誤っている可能性があります。原因がわからない際は、 スタッフに確認してください。 参考 URL ●VRChat の基本がわかる参考サイト ◆VRChat 初心者向けガイドライン(Luck) https://note.com/luck_researcher/n/nd66ab438ad38

◆VRChat 日本 Wiki

https://vrchatjp.playing.wiki/d/%A4%E8%A4%AF%A4%A2%A4%EB%BC%C1%CC%E4

◆VRChat のすべて (Narazaka::Blog)

https://narazaka.hatenablog.jp/entry/2020/12/06/VRChat%E3%81%AE%E3%81%99%E 3%81%B9%E3%81%A6%EF%BC%88%E3%81%99%E3%81%B9%E3%81%A6%E3%81 %A7%E3%81%AF%E3%81%AA%E3%81%84%EF%BC%89 4.授業準備と実施時の注意点

4.1 VRChat を起動する前の注意点

●ワールド URL の共有

◆問題なくワールドに入室できたら、生徒にワールド URL を共有します。共有する URL が間違っていると、異なるワールドに入室してしまうため注意が必要です。

●教員が最初に入室を済ませる

◆ワールドに最初に入室したユーザーがホストになる仕様のため、教員が最初にワールド に入室しておきましょう。

◆なお、途中でホストが退室した場合は別のユーザーがホストになるため、システムの運用 に影響が出る場合があります。できるだけ、教員はワールドから離れないようにしましょう。

●システムや機能を確認する

- ◆入室を済ませたら、ワールドに用意されているシステムに問題がないかを確認します。
- ◆もし、導入されているシステムが動作しない、うまく表示されていない等の不具合があれ ば、一度ワールドから退室した後に再度入室をしてください。

◆繰り返し不具合が発生する場合は、スタッフに確認をしてください。

●参加人数の確認

◆ワールドに入室したら、まずは参加している人数を確認しておきましょう。

◆参加人数が足りない場合は、何かのトラブルでワールドに入室できていない可能性があ ります。その場合は対象者と連絡を取り、状況を確認してください。 4.3 授業中の注意点

●教員と生徒の音声を確認する

◆教員と生徒が揃ったら、教員と代表者の生徒が音声で会話をして、問題なく聞こえるかを 確認します。

◆音声が聞こえない等の不具合がある場合には、環境や使用している機材、マイクとの距離 等を確認してください。

●生徒の数に変動がないかを確認する

◆授業中は定期的に生徒の数が変わっていないかを確認します。教員だけで状況を把握す るのが難しい場合は、付近の生徒がいない時は教員まで報告するように生徒に指導しまし ょう。

●システムに異常がないかを確認する

◆ワールドに導入しているシステムが正しく表示されているか、不具合がないか等は常に 確認する必要があります。

◆教員目線では正しく動作していても、生徒目線では異常が発生している可能性があるので、気づいたことがあれば報告するよう生徒に指導しましょう。

4.4 授業実施のコツ

●生徒は基本的にミュート状態に

◆VRChat の利用に慣れていない間は、しゃべる必要のある生徒以外は基本的にミュート状態にしておくのがおすすめです。そして、しゃべる必要のある生徒も、しゃべる時だけミュートを外すように意識してもらうと授業の進行がスムーズになります。

●できるだけ大きな声でしゃべることを心がける

◆VRChat の仕様上、話者から離れれば離れるほど話者から聞こえる声のボリュームが下が ります。そのため、教員はできるだけ大きな声でしゃべることを心がけて、マイクとの距離 を一定に保つように意識しましょう。

●呼びかけるときは名前を呼ぶ

◆VRChat で誰かに呼びかけるときは、誰が話しかけられているのかを明らかにするために、 名前を呼ぶのがおすすめです。最初に名前を呼んで、反応があってから要件を話すと会話が スムーズに進みます。 4.5 困ったときの Q&A

●教員・生徒の声が小さい

◆教員・生徒の声が小さいと、授業の進行に大きな影響を及ぼします。まずは、大きな声を 出すように意識して、マイクと口の距離も確認します。

◆上記の方法で解決しない場合には、システムや機材等にトラブルが生じている可能性が あります。別の機材を試したり、VRChat やパソコンを再起動して解決を試みてください。 ◆すぐに対応する必要がある場合には、VRChat 内における話者との距離を縮めたり、「ESC キー」を押下して設定画面を開き、その状態で話者をクリックし、ボイス音量を調節してく ださい。

●システムが異常を起こしている

◆ワールドに導入しているシステムが異常を起こしている場合は、ワールドの再起動を行います。全員がワールドから退室したことを確認して、最後に教員が退室します。数分経ってから、教員がワールドに入室してシステムの動作を確認してみてください。

オンライン授業における VRChat 利用ガイド(生徒用)

目次

1. 環境設定

- 1.1 VRChat アカウントの作成
- 1.2 VRChat のインストール

2. VRChat の利用設定

- 2.1 起動設定①②
- 2.2 アバター作成・設定
- 2.3 ワールドへの入室
- 3. VRChat の利用方法
- 3.1 VRChat の基本仕様
- 3.2 操作方法
- 3.3 各ルームの機能紹介
- 3.4 利用時のルール・気を付けるべきマナー等
- 3.5 Q&A

1. 環境設定

1.1 VRChat アカウントの作成

◆VRChat 公式サイトにアクセスし、アカウントを作成します。入力項目は、次ページにあ る内容を参考にしてください。

Login	Registratio	on	Pass	word Recovery		
Regi	Register for an Account					
Choose	a Username	:				
Email:						
Re-Ente	er Email:					
Passwo	rd:					
Re-Ente	er Password:			_		
Data of	Dieth.			_		
Date of	Dirtn:					
Janu	Jary 🗸	da	y	year		

https://vrchat.com

●VRChat アカウント作成時の入力内容 ◆ChooseaUsername: XXXXXXX

◆Email: XXXXXXX@gmail.com

◆Re-EnterEmail: Email:と同じ内容を入力してください

Password:
XXXXXXXX

Re-EnterPassword: Password:と同じ内容を入力してください

◆DateofBirth: 誕生日を入力してください

●VRChat アカウントの作成

◆必要な項目を記載したら、アカウント登録画面の下部にあるチェックボックスに 2 箇所 チェックを入れて、「CreateAccount」をクリックします。

◆入力したメールアドレスに確認メールが送信されるので、メールに記載されているアド レスにアクセスをしてメール認証を行います。

I have read and agree to the Community Guidelines, Terms of Service and Privacy Policy

I agree to receive email updates from VRChat about its products and services. You can unsubscribe from our marketing communications at any time via the unsubscribe link contained in our emails. More information in our Privacy Policy.



1.2 VRChat のインストール

●Steam のインストールとアカウント登録

◆VRChat を利用するには、「Steam」をインストールの上、「VRChat」のアプリをインスト ールする必要があります。

◆次の URL にアクセスし、インストーラー(SteamSetup.exe)をダウンロードします。 (URL:https://store.steampowered.com/about/)

◆ダウンロードが完了したら、インストーラーを起動してインストールします。

◆Steam を起動し、必要な情報を入力してアカウント登録を行います。



●VRChat のインストール

◆アカウント登録が完了したら Steam を起動し、検索窓で「VRChat」と入力してインスト ールを行います。

ラボ	VRChat	Q
VRCHAT WRChat 無料		
<mark>お知らせ:</mark> このタイトルは、スタンダードおよびV セットは必須ではありません。	Rモードの両方で実行できます	-。VRヘッド
VRChat をプレイ	無料プレイ ゲーム	■ VR 対応
最近のイベントとお知らせ		全て表示

●VRChat のインストール

◆VRChat のインストールが完了したら、VRChat を起動して作成したアカウントでログインします。アプリが起動したら、画像と同じ空間に遷移します。



2. VRChat の利用設定

2.1 起動設定①②

- ●設定画面の開き方
- ◆VRChat を開いた状態で「esc キー」を押下し、メニューを表示させます。
- ◆メニューが開いたら、「World」を選択してメニュー一覧を表示させます。





●起動後の設定①

C Settings	Avalats	
	Microphone	
Cogout	CURRENT DEVICE	
U Exit VRChat	Default - Microphone Array (Realtek(R) Audio)	
🐠 Audio & Voice	Mic Output Volume	100%
Comfort & Safety	Mic Activation Threshold	10%
(?) Performance	Mie Debeulen	Ŷ
User Interface	Push To Talk	
🛱 Controls	Toggle Mic	
Accessibility	Mic Behavior On Joining World	
1 Debug	Always On	
	Always Off	
8 8		

●起動後の設定②

◆左部の「Comfort&Safety」をクリックして、「AllowUnrustedURLs」にチェックを入れて ください。

C Settings	Comfort & Safety	
🕞 Logout	Comfort	
Let VRChat	Personal Space	
🐠 Audio & Voice	Safety	
Comfort & Safety	Streamer Mode Show Community Labs	
(?) Performance	Allow Avatar Cloning	
🗒 User Interface	Auto Disable Avatar Cloning	
Controls	Allow Untrusted URLs	
Controis	Portal Prompt	
🚯 Accessibility	Portal Mode	
1 Debug	Home Instance Type	
A 🛔		

●VRChat の起動設定(※重要※)
◆設定の確認を終えたら、「EXITVRCHAT」をクリックして Vchat を終了します。
◆「VRChatInstallationHelper」が表示されるので、「Proceed」をクリックします。これで、
VRChat のワールド URL をクリックすると、VRChat が起動できるようになります。

💀 VRChat Installation Helper			\times
VRChat allows you and your fr directly into it's many worlds. the windows configuration nece work. Proceed	iends to his win essary t	o share lin dow perfo o make th	iks irms iis

講座用の VR 空間にアクセスするには、本設定を行う必要があります。

●起動後の設定②

◆左部の「Comfort&Safety」をクリックして、「AllowUnrustedURLs」にチェックを入れて ください。

🗘 Settings	Comfort & Safety	
Logout	Comfort	
C Exit VRChat	Personal Space	
🔹 Audio & Voice	Safety	
	Streamer Mode	
Comfort & Safety	Show Community Labs	
(?) Performance	Allow Avatar Cloning	
User Interface	Auto Disable Avatar Cloning	
	Allow Untrusted URLs	
🛱 Controls	Portal Prompt	
Accessibility	Portal Mode	
1 Debug	Home Instance Type	
A L		

2.2 アバターの作成・設定

●アバターの作成:STEP1

◆作成するアバターの性別に合わせて Masculine (男性的)・Feminine (女性的)・Don' tSpecify (指定しない)のいずれかを選択します。



◆事前に配布されている写真からアバターを作成します。「pickafile」をクリックして、作成 する写真を選択します。

◆写真の選択を終えたら、「Accept」をクリックしてアバターが生成されるのを待機します。



◆アバターの生成に成功すると、写真をもとに服装や髪型などが設定された状態のアバターが表示されます。

◆髪型や肌の色などはそのままに、服のみ派手すぎないものを選択します。他の学習者と着 用している服が被っていても問題ありません。



◆アバターの設定を終えたら、画面右上にある「NEXT」をクリックします。
 ◆メールアドレスの入力を求められるので、これまで使用したメールアドレスと同様のものを入力します。



×

Create a readyplayer.me account to re-use this avatar in hundreds of apps and games!

Submitted information is collected and processed by Wolf3D, the operator of the crossapplication avatar platform readyplayer.me

you@example.com Send

Continue without signup

◆数秒待つと作成したアバターを VRChat にインポートする準備が整います。 ◆「ImporttoVRChat」をクリックし、インポートを進めます。



◆ブラウザで VRChat が起動し、画像のような画面が立ち上がります。インポートするアカ ウントが間違いなければ、「Yes」をクリックします。

◆VRChat へのログインを求められた際は、アバターをインポートするアカウントでログイ ンしてください。



◆アバターが追加されていることを確認したら、VRChat アプリを起動します。

◆「esc キー」を押下してメニューを開き、「Avatar」をクリックして、左部にある「Other」 をクリックして、アバターがインポートされていることを確認します。アバターのインポー トには、5 分から 10 分程度かかる場合があります。



◆インポートしたアバターをクリックすると、アバターを変更できる画面が表示します。この状態で、「ChangeIntoAvatars」をクリックすることでアバターの変更が完了します。

←		
<u>ľ</u>	Image: Straight of the stand straight of the stand straight of the stand straight of the straightof the straighto straight of the straight of t	
	Features 3.0 Any Platform SDK 3.0 Eyelook Visemes Visemes	
Height: 1.85m		

◆アバターの変更が完了したら、ワールドにある鏡 (Mirror) の前に移動して、アバターが 変更されていることを確認します。

◆「W/S/A/D」キーを押下すると移動ができます。



2.3 ワールドへの入室

●ワールドへの入室(重要)

◆事前に伝えられている URL にアクセスし、「LAUNCHWORLD」と書かれたボタンをク リックして VRChat を起動します。

◆問題なく VRChat が起動し、ワールドに入室できていることを確認してください。



3. VRChat の利用方法

3.1 VRChat の基本仕様

●VRChat の基本仕様(一部)

◆声を発しているアバターに近づくほど声が大きくなります。

◆しゃべっている声に合わせてアバターの口元が動きます。

◆視点に合わせてアバターの顔の向きや目の位置が変わります。

◆移動時には歩いているようなモーションになります。

◆持つことが可能なオブジェクトが存在します。ただし、VR ゴーグルを着用していない場 合は、特定の部分をつかんだり、手のひらで回転させたり等のアクションは行えません。

◆VRChat では身振り手振りを行いジェスチャーで意思疎通を図ることがありますが、細か いジェスチャーを行うには、VR ゴーグルを使用する必要があります。デスクトップモード では、一定の動きを行う簡易なジェスチャーのみ使用可能です。

◆基本的に他のアバターには干渉できません。

◆VR 空間で動けなくなった場合には、メニューの「Respawn」を選択すると開始地点に戻ることができます。

3.2 操作方法

●よく使用する操作

◆VRChat では、主に以下の操作を使用します。

移動:W/S/A/D キー

視点移動:マウス

ダッシュ:Shift キー+移動キー

メニュー:esc キー

- ミュート:V キーで切り替え
- ◆上記に加えて、マウスの左クリックを用いてオブジェクトを起動させたり、手に持ったり することが可能です。

◆この他の操作方法については、情報がまとめられている「VRChat 日本 wiki」を確認して ください。

VRChat 日本 wiki

https://vrchatjp.playing.wiki/d/%C1%E0%BA%EE%CA%FD%CB%A1

3.3 各ルームの機能紹介

●ワールドの見取り図



- ◆エントランス・・・・・・ミラーを設置した自由な空間
- ◆プレゼンスペース・・・・・動画配信機能が備わっておりプレゼンが可能な空間
- ◆ディスカッションスペース・・話し合いに適したオブジェクトが配置されている空間

●エントランス

◆エントランスでは、ミラーで自身のアバターを確認したり、配置されているオブジェクト を手に持つことが可能です。

◆一部のオブジェクトは、マウスカーソルを対象のオブジェクトに重ねた状態で、左クリックを行うことで機能を利用できます。



ミラー機能



ピックアップ機能



●プレゼンテーションスペース

◆プレゼンテーションスペースには、YouTube 等の動画を再生可能な機能が用意されてい ます。動画を読み込むことで、プレゼン資料等をスクリーンに表示できます。



◆プレゼンテーションの壇上にいるユーザーの声は、ルーム全体に聞こえるように音量が 自動で調整される仕組みです。

観客席から見たステージ



ステージから見た観客席



●ディスカッションスペース



◆ディスカッションルームは、基本的に椅子に座る機能のみが備わっています。

◆スペースの前後にはスクリーンが用意されており、プレゼンスペースで流している映像 が表示されます。



3.4 利用時のルール・気を付けるべきマナー等

●利用時のルール

◆VR 空間とは言え、学校の授業を行う空間です。講座を進める上での混乱の原因となりま すので、アバターの変更は行わないようにしましょう。

◆みなさんだけでなく講師も VR 空間に不慣れですので、円滑な講座の実施にはみなさんの サポートが必要です。**講師から指定された空間以外には行かない**ようにしましょう。

 ◆ロビー以外のルームには、声が自動で大きくなる空間が設置されています。講師もしくは プレゼンテーションを行う人以外は、ステージや講師席に立ち入らないようにしましょう。
 ◆モニタールームやプレゼンテーションルームには、動画再生機能やスライド機能が備わ っています。不具合の原因になりえますので、許可なく機能を触らないようにしましょう。
 なお、ロビーでは自由にオブジェクト等を触っても構いません。

●気をつけるべきマナー

◆VR 空間の特別なマナーはありません。ただし、視界に映っているのはアバターであると は言え、中身は人間ですので、現実と同じように良**識を持った発言や行動**を心がけましょう。 3.5 Q&A

●URL をクリックしても VRChat が起動しない

◆外部 URL から VRChat を起動する設定が完了していない可能性があります。パソコンの 再起動を試しても VRChat を開けない場合は、スライド 12 枚目の設定を再度行ってください。

◆もし、VRChat を終了させてもスライド 12 枚目の画像にある設定項目が表示されない場合は、すでに設定が完了しており、他の部分に VRChat が起動できない原因が存在する可能 性があります。その場合には、スタッフに確認してください。

●誰もいないワールドに入室してしまう

◆VRChat のバージョンが最新版でない可能性があります。Steam で VRChat をインストー ルした画面を開いて、最新版にアップデートされているかを確認してください。

◆最新版にアップデートされているのにも関わらず、誰もいないワールドに入室してしま う場合は、アクセスしている URL が誤っている可能性があります。原因がわからない際は、 スタッフに確認してください。 参考 URL ●VRChat の基本がわかる参考サイト ◆VRChat 初心者向けガイドライン(Luck) https://note.com/luck_researcher/n/nd66ab438ad38

◆VRChat 日本 Wiki

https://vrchatjp.playing.wiki/d/%A4%E8%A4%AF%A4%A2%A4%EB%BC%C1%CC%E4

◆VRChat のすべて (Narazaka::Blog)

https://narazaka.hatenablog.jp/entry/2020/12/06/VRChat%E3%81%AE%E3%81%99%E 3%81%B9%E3%81%A6%EF%BC%88%E3%81%99%E3%81%B9%E3%81%A6%E3%81 %A7%E3%81%AF%E3%81%AA%E3%81%84%EF%BC%89